

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE
PRÓ-REITORIA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE PÓS-GRADUAÇÃO

CADASTRAMENTO DE DISCIPLINAS - *Stricto Sensu*

Nome do Curso ou Programa: Mestrado Profissionalizante em Engenharia de Produção e Sistemas Computacionais

Nome da Disciplina:

Programação em Redes

Ministrada : ME DO Ambos

Carga Horária/Créditos

Teóricos		Téorico-Práticos		Trabalho Orientado / Est. Superv.		Total	
Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos	Carga Horária	Nº de Créditos
32	2	16	1			48	3

Ementa da Disciplina:

Essa disciplina tem por objetivo principal fornecer aos alunos ferramentas para o desenvolvimento de aplicações concorrentes e distribuídas. Ao final do curso ter o conhecimento necessário para: implementar aplicações distribuídas usando *sockets*, construir aplicações *multithread* (utilizando a biblioteca *pthread*), tratamento dos sinais recebidos do sistema operacional em seus sistemas, criar e controlar eventos por temporizadores e construir e executar aplicações com funcionamento em *background* (inicialização no Unix e Serviços no MS Windows). Essa disciplina terá uma abordagem prática, sua avaliação será feita através trabalhos práticos (de implementação na linguagem C) e um pequeno projeto.

BIBLIOGRAFIA:

Básica:

KUROSE, J. F. e ROSS, K. - Redes de Computadores e a Internet: uma abordagem top-down- 5ª Ed., Pearson, 2010.

Complementares:

Sítios na internet do GNU, UBUNTU, entre outros.

A SER PREENCHIDO PELA PROPP	Código da Disciplina:	S					
	SIGLA	Nº DE CRÉD.	SEQ. POR ÓRGÃO				